

Installer et utiliser MultiverseCORE

Sommaire

Prérequis.....	2
Création et Utilisation du Plugins (InGame).....	3
A - Créer un monde.....	3
Monde Normal :.....	3
Monde Nether :.....	3
Monde End :.....	3
Monde Plat :.....	3
B - Se Téléporter sur un Monde.....	4
C - Afficher la liste des Mondes.....	4
D - Supprimer un monde.....	4

Prérequis

Pour utiliser le plugins MultiverseCORE, vous devez [posséder un serveur Minecraft](#) sous une des [APIs](#) suivantes :

- Bukkit
- Spigot
- Sponge Forge
- PaperMc

Téléchargez MultiverseCORE [ici](#) et placez le dans votre dossier plugins

Création et Utilisation du Plugins (InGame)

A - Créer un monde

Monde Normal :

Pour créer un monde Normal, vous devez exécuter la commande suivante :

```
/mv create <world> NORMAL
```

<world> devant être remplacé par le nom que vous souhaitez donner à votre monde.

Monde Nether :

Pour créer un monde Nether, vous devez exécuter la commande suivante :

```
/mv create <world> NETHER
```

<world> devant être remplacé par le nom que vous souhaitez donner à votre monde.

Monde End :

Pour créer un monde End, vous devez exécuter la commande suivante :

```
/mv create <world> END
```

<world> devant être remplacé par le nom que vous souhaitez donner à votre monde.

Monde Plat :

Pour créer un monde Plat, vous devez exécuter la commande suivante :

```
/mv create <world> NORMAL -t flat
```

<world> devant être remplacé par le nom que vous souhaitez donner à votre monde. Il est également possible de remplacer NORMAL par END ou NETHER si vous voulez avoir un monde plat de ces dimensions.

B - Se Téléporter sur un Monde

Vous pouvez vous téléporter sur un monde en utilisant la commande suivante :

```
/mv tp <world>
```

<world> devant être remplacé par le nom du monde sur lequel vous souhaitez vous téléporter.

C - Afficher la liste des Mondes

La commande suivante vous permet d'afficher la liste des mondes :

```
/mv list
```

D - Supprimer un monde

Afin de supprimer un monde, vous pouvez utiliser la commande suivante :

```
/mv delete <world>
```

E - Configurations des fichiers Serveur